

VARUSMIEHEKSI TUTKIMUSLAITOKSEEN





Varusmiesten erityistehtävät

Varusmiesten erityistehtävät

Mahdollisuus hyödyntää omaa siviilipuolen osaamista itsensä ja Puolustusvoimien hyväksi.

Osaaminen testataan valintatilaisuudessa pääsykokeen ja/tai haastattelun avulla.

Palveluksen aikana kaksi mahdollisuutta hakea - alokaskaudella sekä johtajakoulutuskaudella AUK1 jälkeen.

Palvelusaika miehistöllä 255 ja johtajilla 347 päivää.





KOLME PAIKKAKUNTAA

Ylöjärvi Riihimäki
Tuusula



ICT-TUKIHENKIÖ

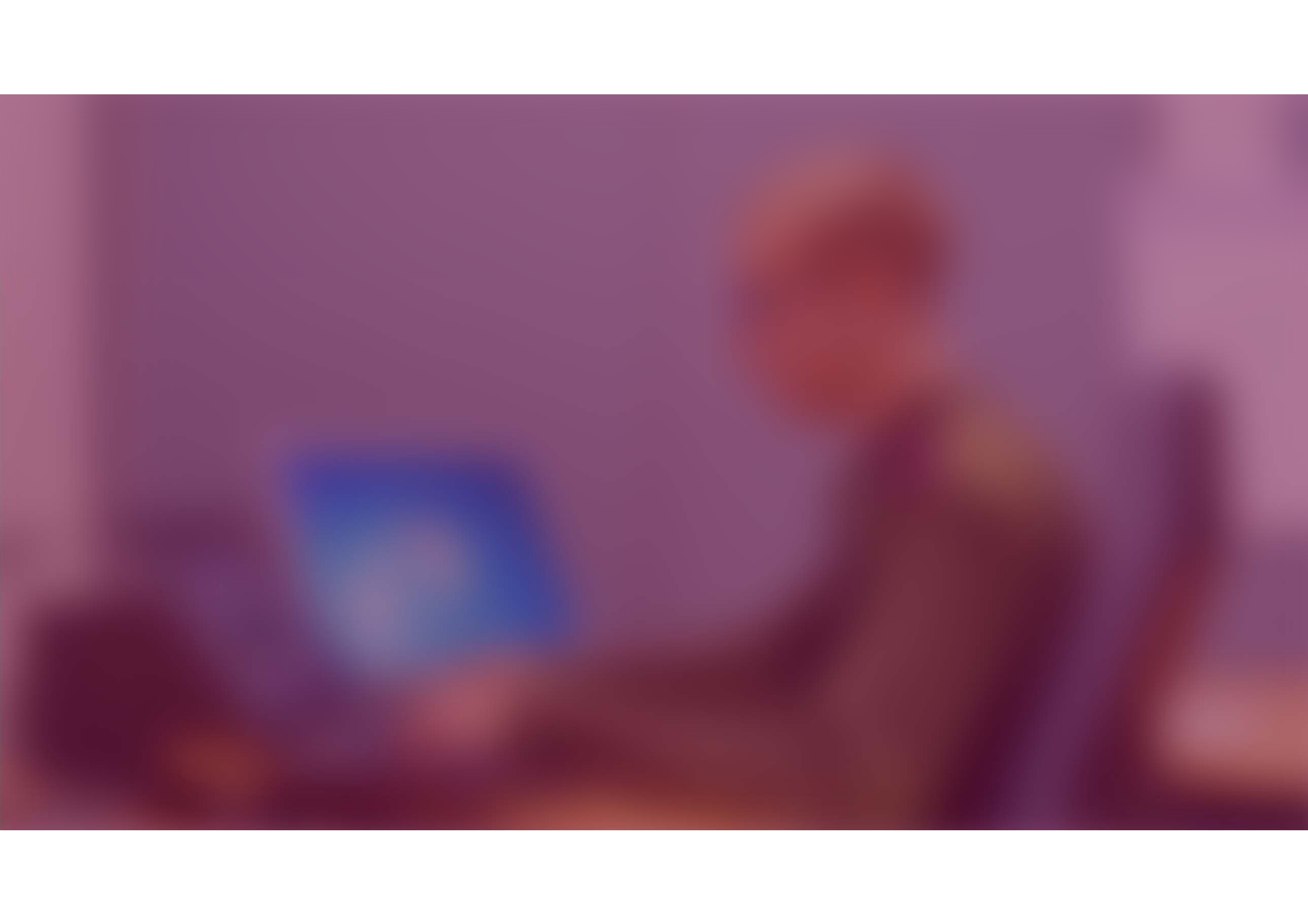
ICT-TUKIHENKIÖ

Tutkimuslaitoksen esikunnassa tietohallinnossa
tieto- ja viestintäsektorissa.

Käyttäjien etä- ja lähituki, työasemien päivitys ja ylläpito ja
tietoturvan ylläpito.

Vaaditaan tietotekninen koulutus tai alan kokemusta.
Osaamista Windows 7 ja 10 järjestelmiin myös tarvitaan.

Eduksi AV-laitteiden ja esitystekniikan tuntemus, asiakaspalvelutaidot,
oma-aloitteisuus ja palvelintuntemus.



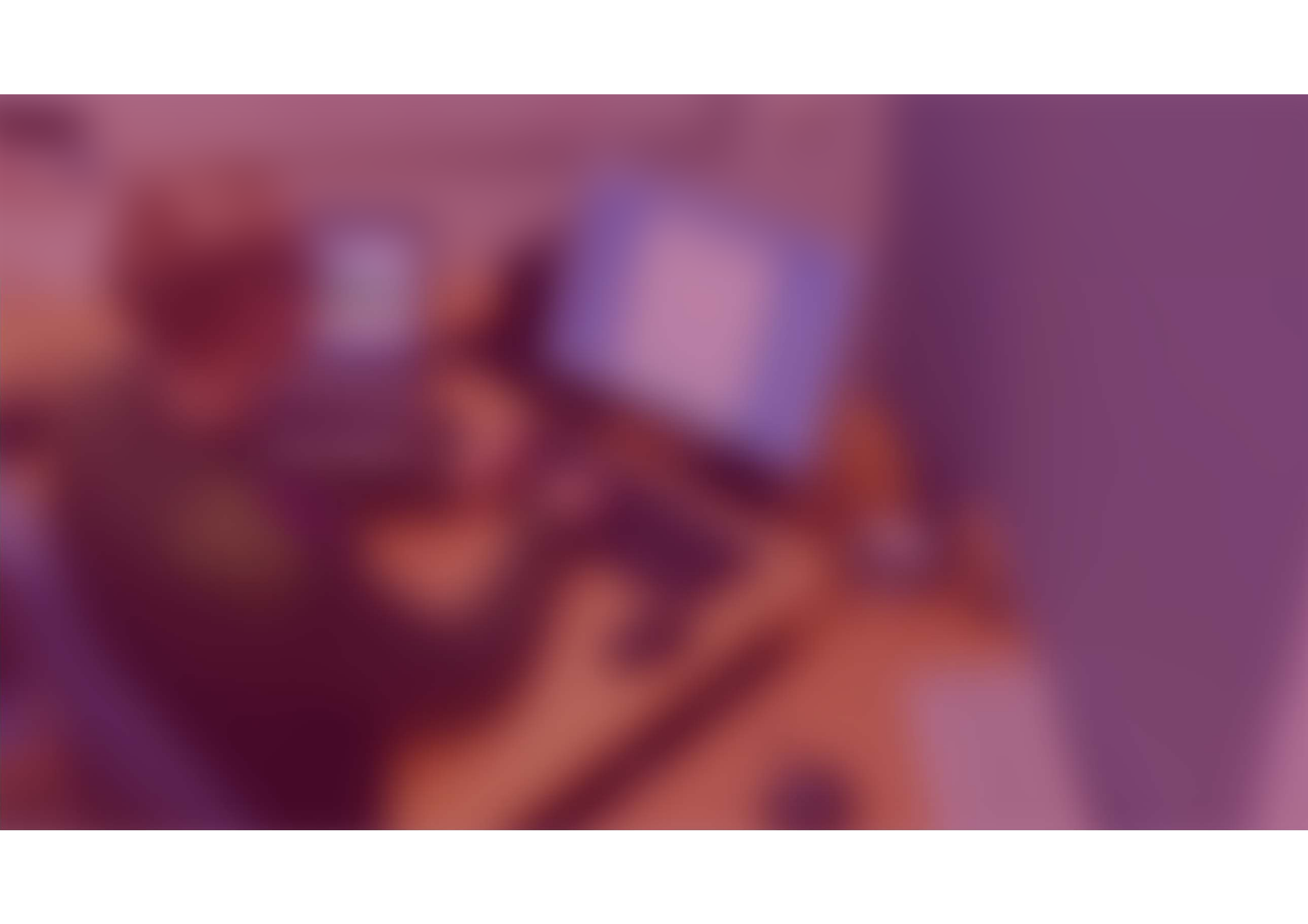
OHJELMISTOASIA NTUNTIJA

OHJELMISTOASIAANTUNTIJA

Vaaditaan ohjelmointitaitoja ja kokemusta ohjelmoinnista - erityisesti C, C++ tai MATLAB-kielten osaaminen toivottavaa.

Kokemus erilaisista ohjelmointikielistä ja -ympäristöistä eduksi. Esimerkkeinä tästä Linux, Fortran, olio-ohjelmointi ja rinnakkaislaskenta.

Tehtävään etusijalla DI ja FM, mutta myös useamman vuoden opiskelut esimerkiksi tietojenkäsittelystä tai sovelletusta matematiikasta ovat riittäviä.



OHJELMOIJA

OHJELMOIJA

2-4 hengen varusmiestiimi kehittää taistelunsimulointityökaluja.

Simulointimallien kehittämistä, niitä hyödyntävien työkalujen käyttöliittymien suunnittelua ja toteuttamista.

Vaatii jonkin seuraavan ohjelmointikielen osaamista: C, C++ tai MATLAB.
Myös git-versiohallintaa tulee osata käyttää.

Matemaattisten menetelmien osaaminen luetaan eduksi tässä tehtävässä.

GRAAFIKKO

GRAAFIKKO

Työskentelee tiiviissä yhteistyössä tutkimuslaitoksen informaatikkojen ja tutkijoiden kanssa.

Taittoa, grafiikan tuottamista, valokuvaamista, videointia ja kuvankäsittelyä. Verkkoon ja painoon.

Vaaditaan Photoshop, Illustratorin ja InDesign -ohjelmien hyvää osaamista ja graafisen alan tutkinto tai vastaavaa kokemusta.

Työnäytteet katsotaan eduksi.



TUTKIJA & TUTKIMUSAVUSTAJA

TUTKIJA & TUTKIMUSAVUSTAJA

Monipuolisia tehtäviä riippuen omasta taustasta.

Kenttäkokeita, dekontaminointitutkimuksia, tiedonhaku, kuva-aineiston analysointi ja tutkimusmenetelmien kehittäminen.

Vaaditaan aineopintoja (AMK/YKK). Paikkoja on tarjolla kaikilla kolmella paikkakunnalla, joten sijoitus määräytyy paljolti opintojen perusteella.

Esimerkkejä aineopinnoista: fysiikka, matematiikka, kemia, valtiotiede, yhteiskuntatiede, psykologia, sosiologia ja kasvatustiede.



puolustusvoimat.fi/tietoa-meista/tutkimuslaitos